

東華三院馮黃鳳亭中學
全方位學習津貼 運用報告
2020-2021學年

第1項：舉辦 / 參加全方位學習活動

編號	活動簡介及目標	範疇 (請選擇 適用的選項， 或自行填寫)	舉行日期	對象		評估結果	實際開支 (\$)	開支用途*	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)					
				級別	總參與 人數				智能發展 (配合課程)	德育及 公民教育	體藝發展	社會服務	與工作有關 的經驗	
1.1	本地活動：在不同學科 / 跨學科 / 課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度													
1	拔尖學生參與比賽及活動：透過參與校外比賽及學習活動，擴闊學生視野，展示學生的潛能，提升拔尖學生的信心	學術發展組	3/2021-4/2021	中一至中六	20	學生在活動中均能享受學生樂趣，增強學習效能。	\$750.00	E1						
2	朗誦比賽：透過比賽提升學生朗誦的興趣及認識，並發展學生相關潛能	中文	11/2020-12/2020	中一至中六	20	通過朗誦比賽，提升學生對美文的理解，也提升學生學習語文的興趣。是年比賽共獲1個季軍、2個優良、6個良好，表現良好。	\$1,385.00	E1		✓				
3	朗誦比賽：透過比賽提升學生朗誦的興趣及認識，並發展學生相關潛能	英文	12/11/2020-23/11/2020	中一至中六	24	學生享受學習朗誦過程，比賽成績優異。	\$3,500.00	E1		✓				
4	校外課外活動(英語話劇欣賞、與升就組合辦中四級職業探索等)及英文周活動：透過相關課外學習活動，提升學生英文科的知識及興趣，增加學生使用英語的機會，提升學習效能	英文	9/2020-8/2021	中一至中六	668	英語周活動很成功，學生除了積極參與各活動攤位外，於早會前更與校長、副校長、英文科老師及英語大使於校門前玩英語遊戲、用英語交談，氣氛熱鬧。由於疫情，校外課外活動未能舉辦。	\$599.00	E1		✓		✓		✓
5	學科活動：透過學習活動，提升學生數學科的知識及興趣，提升學習效能	數學	9/2020-8/2021	中一至中六	668	透過活動提升學生對數學興趣，學生參與度高，效果理想。	\$1,059.00	E1		✓				
6	校外參觀活動(立法會、終審法院等)：透過校外學習活動，讓學生能走出課室，實地了解通識科相關知識，提升及鞏固學生通識科的知識及興趣，提升學習效能	通識	9/2020-8/2021	中一至中六	668	因疫情影響未能安排相關參觀。	\$0.00	/		✓	✓			✓
7	學科比賽：透過比賽讓學生實踐知識，並發展學生相關潛能	通識	9/2020-8/2021	中一至中五	586	透過人文學科跨科活動提升學生對「生活素質」的理解，學生參與度高，效果理想。	\$165.00	E1		✓				
8	教育局或校外機構舉辦的交流考察活動：透過實地考察，擴闊學生視野，提升學習興趣	通識	9/2020-8/2021	中一至中六	668	因疫情影響，未能進行境外交流考察活動。	\$0.00	/		✓				
9	中一及中二創客課程及課外活動：透過活動讓學生實踐STEM相關知識，並提升學習興趣	STEM	9/2020-8/2021	中一至中二	248	透過活動讓學生實踐STEM相關知識，並提升學習興趣，發掘學生潛能，效果理想。	\$30,876.50	E1		✓				
10	學科活動及校外活動：透過學科活動，提升學生物理科的知識及興趣，提升學習效能	物理	9/2020-8/2021	中一至中六	668	透過科學周的活動和遊戲，學生對科學的興趣增加，從而提高學習科學的動力。	\$139.70	E1		✓				
11	學科活動、工作坊及校外活動：透過學科活動，提升學生生物科的知識及興趣，提升學習效能	生物	9/2020-8/2021	中三至中六	438	因疫情影響取消。	\$0.00	/		✓				
12	學科活動及校外活動：透過學科活動，提升學生化學的知識及興趣，提升學習效能	化學	May-21	中一至中五	586	同學學會製作自己的手工皂，除運用了所學化學知識外，手工皂亦改善了其生活質素。同學表現享受及積極，效果理想。	\$2,160.00	E7		✓				
13	學科活動及校外活動：透過學科活動，提升學綜合科學科的知識及興趣，提升學習效能	綜合科學	9/2020-8/2021	中一至中二	248	購入札染教材，可是因疫情未有開辦有關活動。來年會繼續進行。	\$409.00	E7		✓				
14	學科活動、校外活動及實地考察：透過學科活動，提升學生地理科的知識及興趣，提升學習效能	地理	9/2020-8/2021	中一至中六	668	由於疫情關係，本學年未能舉實地考察活動。	\$0.00	/		✓				

15	跨科協作交流學習活動：透過學科活動，提升學生歷史科的知識及興趣，提升學習效能	歷史	16/03/2021-19/03/2021	中一	125	人文學科周期間舉辦中一級「認識古代城市—3000多年前的底比斯」讓學生知悉古代城市的宏偉建築及繁華生活，活動效果不俗，設優勝獎及最踴躍參與獎，兩班學生均有糖果禮物包作獎勵。	\$294.50	E1	✓				
16	學科活動：透過學科活動，提升學生中史科的知識及興趣，提升學習效能	中史	9/2020-8/2021	中三	120	透過資料研習及網上問答，讓學生了解中國歷史文化，學生參與度佳。	\$240.00	E1	✓				
17	實地考察及工作坊：透過實地考察及工作坊，提升學生健康管理及社會關懷科科的知識及興趣，提升學習效能	健康管理及社會關懷	9/2020-8/2021	中四至中六	320	因疫情影響取消。	\$0.00	/	✓	✓			
18	環境裝置、戶外美術活動及參觀展覽：透過戶外美術活動及參觀展覽，提升學生視藝科的知識及興趣，提升學習效能	視藝	9/2020-8/2021	中一至中六	668	全校學生透過戶外藝術品展示,例如立體雕塑,體驗藝術氛圍,學生參與度高,效果理想。本項目未有運用全方位學習津貼。	\$0.00	/	✓		✓		
19	學科活動：透過學科活動，提升學生資訊及通訊科技科的知識及興趣，提升學習效能	ICT	10/2020-11/2020	中一至中六	668	透過推廣正版軟件及協助購買正版軟件活動，使學生提升其正面價值觀及培養出好的資訊素養。	\$239.00	E7	✓				
20	學科活動(普通話周)：透過學科活動，提升學生普通話科的知識及興趣，提升學習效能	普通話	14/12/2020至18/12/2020	中一至中六	668	普通話活動是為了營造說普通話的氛圍，帶出說普通話的樂趣。活動氣氛熱烈，學生踴躍答題，參與度高。師生互動，學生態度投入，主動答題，反應好。活動未有使用全方位學習津貼。	\$0.00	/	✓				
21	朗誦比賽：透過比賽提升學生朗誦的興趣及認識，並發展學生相關潛能	普通話	9/2020-12/2020	中一至中六	10	學生表現理想，獲得獎項學生達15名。	\$900.00	E1	✓		✓		
22	香港學校音樂節：透過比賽提升學生音樂的興趣及認識，並發展學生相關潛能	音樂	9/2020-8/2021	中一至中六	60	團體賽共獲得一銅一優異的成績；個人項目共獲得八個銀獎、三個銅獎之佳績。	\$5,960.00	E3	✓		✓		
23	校外比賽(火箭車、氦氣船)：透過比賽提升學生STEM的興趣及認識，並發展學生相關潛能	設計與科技	9/2020-8/2021	中一至中六	668	學生在參與比賽活動的過程中，能提升和補足學校原有的課程不足之處。發揮學生的興趣和團隊的合作精神。擴闊學生視野。本年度STEM校外比賽共獲得1個亞軍和1個季軍獎項。	\$35,628.00	E6, E7, E8, E2, E3	✓				
24	美國數學奧林匹克競賽AMO (American Mathematics Olympiad)：激發學生對數概念，加強直覺性、培養創造力和想像力及解決問題時發現數學靈活認知。	數學	18/10/2020	中一至中三	21	本年度奧數比賽獲得不錯成績，AMO 獲得4銀，8銅等，學生參與度高，效果理想。	\$1,955.00	E1	✓				
25	迪士尼物理通識探索之旅：走出課室，讓學生感受日常生活中充滿學習機會，在樂園中探索隱藏著的物理知識。啟發學生當設計時，需要運用多角度思考，收集及分析資料，考慮不同需要，配合科學原理找出最合適的方案。	STEM	27/11/2020	中三至中四	30	走出課室參與探索旅程提升學生對物理日常生活的概念及理解，學生參與度高，效果理想。	\$15,190.00	E1, E2	✓				
26	海洋公園STEM探索課程：鼓勵及啟發學生欣賞大自然、建立連繫，從活動中探索知識、連繫大自然。讓學生跨越學科界限，融滙所學知識和技能，培養學生的好奇心及興趣，啟發獨立思考及探究精神，培養學習的能力。	STEM	8/2/2021	中三至中五	40	因疫情影響取消。		E1, E2	✓				
27	Samsung Solve for Tomorrow 2020比賽：以「不同想像·共『童』創造綠色未來」為主題，鼓勵香港學生運用各個STREAM領域的知識，結合個人對社會環境的觀察和想法，設計出能夠推動香港可持續發展的創新方案。	STEM	09/2020 – 12/2020	中三至中四	5	學生認真地計劃可持續發展的議題，用心製作作品，雖然落敗，但吸收今次經驗，開始籌備來年比賽。	\$2,427.30	E1	✓				

28	CPS模型車設計及競技比賽：提升學生對工業4.0技術及創新應用的認識，讓學生接觸、了解、應用及體驗最新的工業4.0技術。活動獲香港特別行政區政府創新科技署資助，學生參加比賽簡介會和體驗週，從而了解活動詳情和比賽規則。屆時局更會概述工業4.0與CPS信息物理融合系統，講解如何把CPS技術應用在模型車上，讓學生和老師體驗CPS模型車的實際操作。	STEM	11/2020 – 5/2021	中三至中五	10	學生增進對相關技術的了解，並透過活動實踐所學。	\$3,768.00	E1,E2	✓				
29	迪士尼服務工作管理體驗坊：讓學生親身了解迪士尼的營運方式，並從迪士尼演藝人員身上發掘自律及自我推動的價值，為理想的職業作準備。	企業、會計與財務概論	29/3/2021	中四	24	學生親身到訪及了解香港迪士尼酒店的的營運方式，加深對市場營銷的認識。	\$9,480.00	E1,E2	✓				✓
30	到校專題講座及軟餐示範：透過到校專題講座及軟餐示範(又燒飯)，向同學簡介銀髮市場的現況，並教導同學如何創業、如何把創意實體化等。	企業、會計與財務概論	8/12/2020	中三	120	因疫情影響取消。	\$0.00	/	✓			✓	✓
31	中一-中二英語夏令日營：透過多元及有趣的英語活動，讓學生愉快學習英語，增加機會運用英語表現自己，提升學習英語的動力、興趣和信心。	英文	6-7-2021, 8-7-2021, 12-7-2021	中一至中二	42	學生參與度高，他們都同意英語夏令日營的導師能透過不同的活動幫助他們提升英語能力及改善說話技巧。	\$11,736.00	E1	✓				
32	無人機航拍課程：讓學生體會到無人機的樂趣及掌握了相關技能後，向同學們分享／指導航拍技術及展示學習成果。學生亦可參加無人機／航拍競賽與不同的同學交流。	ICT	7/2021 – 8/2021	中二至中四	12	完成了15小時的無人機基礎訓練後，學生可以運用航拍機進行拍攝，最後加以後期剪輯，製成以航拍片段為主的短片作品。學生參與度高，效果理想。	\$57,767.00	E5,E7	✓			✓	✓
33	虛擬實境(VR)製作課程：培訓學生大使學習製作虛擬實境(VR)影片及相片，提升學生資訊科技素養。 希望學生能為學校製作一些VR教學影片，增加學生對學校的歸屬感。 另外，透過VR提升學習效能，誘發學生學習興趣。	ICT	7/2021 – 8/2021	中二至中四	12	透過正確使用流動裝置，了解虛擬實境的應用。運用裝置的應用程式及平台，製作360度影片；及設計和整合課堂的虛擬實境活動，學生的參與度高，效果理想。	\$40,640.00	E5,E7	✓			✓	✓
34	Python 程式編寫課程(AI 人工智能)：學生了解應用人工智慧的基本知識，從而培養學生有批判性思維、基本推理能力及系統化思考等運算思維。 希望學生應用他們所學到的知識來解決現實世界的種種問題。	ICT	7/2021 – 8/2021	中二至中四	12	透過正確使用流動裝置，了解虛擬實境的應用。運用裝置的應用程式及平台，製作360度影片；及設計和整合課堂的虛擬實境活動，學生的參與度高，效果理想。	\$54,731.00	E5,E7	✓			✓	✓
35	遊戲編寫設計班：引導學生活用學到的概念將遊戲制作得更完整有趣，將學到的知識融匯貫通。 鼓勵學生創作自己的遊戲，啟發對電腦編程的興趣。希望學生將「打機」轉為另一種經驗。	ICT	7/2021 – 8/2021	中二至中四	12	透過15小時的遊戲編寫設計工作坊，提升學生對遊戲編程的初步認識及理解，學生參與度高，效果理想。	\$6,346.00	E5,E7	✓			✓	✓
36	無人機編程課程：讓學生體會到無人機的樂趣及掌握了相關技能後，向同學們分享操控無人機技術及展示學習成果。學生亦可參加無人機競賽。	ICT	7/2021 – 8/2021	中二至中四	12	完成了15小時的無人機基礎訓練後，學習到群飛及以無人機排舞的認識，學生參與度高，效果理想。	\$12,316.00	E5,E7	✓			✓	✓
37	電子繪圖及動畫製作班：配合及強化現有校內視覺藝術科課程，加強及教授學生使用及製作創意數碼媒體的製作，提升學生的數碼創意能力，在校內推動創意教育。為學生提供的學習活動及展示機會。	視藝	7/2021 – 8/2021	中二至中四	12	透過15小時的電子繪圖及動畫製作班，學生對Photoshop 及 Illustion 有初步認識及了解，學生積極發問，效果理想。	\$13,845.00	E5,E7	✓			✓	✓
38	初中奧數班：培養學生思考問題的方式，激發學生對數學學習的興趣，增強自信。同時，鍛煉學生在面對困難時，擁有恆心和克服困難的毅力。	數學	7/2021 – 8/2021	中一至中三	15	透過課程提升學生對數學等核心概念的理解，學生參與度高，效果理想。	\$6,196.00	E5	✓				

39	粵港澳資優「合24」挑戰賽 2021：提升學生的數感及運算能力。另外，發展他們的觀察力及速算策略。培養學生的數理思維及解難能力。	數學	29/5/2021 – 3/6/2021	中一至中三	25	比賽獲得不錯成績，獲得49個星中之星獎盃、26個金牌、11個銀及5個銅牌等。	\$9,302.00	E1	✓			✓	✓
40	2021全美數學精英聯賽：推廣數學和提高學生的數學水平；提供書本以外的課題以增加學生對數學的興趣；培養學生的計算技巧、數字感、空間感和邏輯推理能力；培養學生刻苦耐勞和百折不撓的精神；希望學生與海外數學精英互相切磋。	數學	6/6/2021	中三至中六	8	比賽獲得不錯成績，獲得2銀。	\$1,400.00	E1	✓			✓	✓
41	「華夏盃」2021 晉級賽及2021數學遊戲公開賽：推廣數學和提高學生的數學水平	數學	23/5/2021	中二	1	透過比賽活動提升學生數學的理解，學生亦獲優異獎，效果理想。	\$400.00	E1	✓			✓	✓
42	壁畫創作：透過課外活動提升學生相關知識，培養學生對藝術的興趣及提升美化環境的意識。	視藝	6/2021-8/2021	中四至中五	20	學生透過工作坊了解壁畫製作過程及戶外大型創作原理。	\$23,500.00	E1			✓		✓
43	3D打印與手捏陶瓷工作坊：讓學生比較用電腦或真實手作時的分別，另外不同材料介紹。學生學習簡易3D繪圖（TinkerCAD）及製作陶瓷的過程。	STEM	18/6/2021	中三至中四	12	學生很用心學習及創作自己作品，作品有著自己風格，反應不錯。	\$3,820.00	E1,E2	✓		✓		
44	多元智能躍進計劃：計劃透過有系統的紀律及團隊訓練，藉以提升學生的自律、自信、抗逆力及領袖才能	訓育組	10/05/2021-11/05/2021	中二至中三	30	活動改為兩個半天的日營，超過90%的參與學生認同活動可提昇自律及自信，亦讓他們明白做事要多堅持才可成功，令學習更有目標。	\$1,809.70	E1,E2			✓		✓
45	乘風航領袖訓練及領袖生訓練活動：加強訓練學生的解難及溝通能力，提升學生的領袖才能、團隊精神及責任感	訓育組	10/2020-12/2020	中三至中五	50	因疫情關係，活動將會延期至下學年。	\$0.00	/			✓		
46	訓育周：透過一連串密集的活動，加強學生守規意識，建立和諧校園，並成為負責任的公民	訓育組	19/10/2020-23/10/2021	中一至中六	668	大部份學生投入參與訓育周內的各個活動，並且認同活動能提昇自律守規的意識。超過90%的老師認同活動能加強學生對紀律的認識及培養責任感。	\$247.70	E1			✓		
47	中一級紀律訓練營：訓練中一學生的紀律及團體合作精神，建立和諧班團氣氛	訓育組	8/2020-9/2020	中一	120	因疫情關係，活動未能如期進行。	\$0.00	/			✓		
48	中二級成長營：透過活動及訓練，讓學生建立自信及責任感	輔導組	25/6/2021	中二	123	同學認同成長日營的活動能協助建立團隊精神，促進合作互助。	\$13,497.00	E1			✓		
49	中二“友伴飛翔”增潤小組：透過小組活動、識別調查、增潤課、體驗活動、服務、日營等活動，提升學生對情緒健康的關注及培養正向人生觀。	輔導組	9/2020-8/2021	中二	123	透過小組訓練，同學的相處技巧有所提升。	\$5,250.00	E6			✓		
50	放榜前講座、模擬放榜、中五全方位學習日、中四英語職場參觀、大學資訊日、生涯規劃日等生涯規劃活動：協助學生進行生涯規劃，豐富學生的學習經歷，增加與工作及升學有關的經驗，加強學生生涯規劃的意識	升學及就業輔導組	13/11/2020	中六	102	放榜前講座、中五全方位學習日、生涯規劃日中四英語職場參觀、大學資訊日等活動均因應疫情而取消。 中六級模擬放榜：此活動讓學生透過模擬活動體驗放榜前後歷程，有效提升學生規劃意識。	\$9,034.30	E1					✓
51	校隊訓練、課外活動訓練班、學會活動、全方位學習日、中一課外活動節、課外活動周：課外活動組及各學會舉辦多元化全方位學習活動，豐富學生的學習經歷，發展學生潛能。聘請專業導師訓練校隊成員，讓學生獲得專業訓練，發展體育潛能，並提升學生的責任感及成就感。	課外活動組	9/2020-8/2021	中一至中六	668	因疫情關係，大部份學會活動取消，中一課外活動節能於面授課堂期間進行。另外亦額外安排各類興趣班或工作坊於試後活動及暑期間舉辦，同學都積極參與，達到預期目標。	\$57,736.30	E1, E2,E5	✓	✓	✓	✓	✓

52	中四級啟發潛能訓練營：加強學生的自我認識與人溝通合作的技巧和發掘個人潛能，實踐領導才能，配合反思，以期學生應用所得在日後的生活挑戰之上	課外活動組	9/2020-8/2021	中四	106	原訂2020年12月舉行兩日一夜舉行，因疫情關係延至2021年6月進行半天訓練。同學積極投入活動，並展現同學間友愛及相互合作精神。	\$2,222.30	E6		✓					
53	由各班班主任帶領學生籌辦有助學生成長的班團活動：培養班會幹事的領導才能，建立關愛文化，培養學生關愛及尊重他人的精神，發掘學生潛能	班級活動	9/2020-8/2021	中一至中六	668	此項目未有運用全方位學習津貼。	\$0.00	/		✓		✓		✓	
54	4C青年義工領袖計劃：透過義工服務的培訓、策劃、執行及反思，讓學生學習欣賞自身優點，建立自信，並加強學生對社會的歸屬感	服務學習委員會	9/2020-8/2021	中三至中四	17	透過多元化的領袖培訓活動及社會服務，培養了學生的自信和承擔精神。他們表現積極，成效理想。	\$3,400.00	E6		✓				✓	
55	迪士尼工作體驗坊：透過工作體驗活動，了解迪士尼的經營模式，並了解工作性質，從而提升學生自律精神，拓展技能，並培養學生領袖才能	學術發展組	27/3/2021	中三	10	舉辦工作坊及課程，目的讓學生了解不同領導的技巧，培養學生的批判性思考和分析能力，亦有助學生增強自信。	\$3,700.00	E6		✓	✓				✓
56	中六級畢業營：協同學訂立目標，並透過外展活動培養學生正向思維，提升抗逆力，以迎接未來的挑戰	學生會	4/12/2020-5/12/2020	中六	102	因疫情取消。	\$0.00	/		✓					
57	英語音樂劇實踐計劃 - 《運動，樂在其中》：鼓勵學生投入音樂劇，讓學生對這獨特的藝術形式加深認識，同時發展其藝術才能，使其成為舞台上揮灑自如的表演者，並加強與跨年級學生之間的關係。	戲劇學會	9/2020-8/2021	中二至中五	17	透過英語音樂劇實踐計劃 - 《運動，樂在其中》，加深學生對音樂劇認識，學生參與度高，效果理想。	\$13,803.60	E1, E5, E6, E7						✓	
58	香港大學教育學院融合與特殊教育研究發展中心發展創意施展才華課程：提升學生對莎士比亞讀、寫及演藝文化的認識	學術發展組	19/12/20-31/12/20	中一至中三	3	3位初中英文尖子參與吐課程。此課程目的為提升學生對莎士比亞為題材的相關知識，擴闊其課堂以外英語的學習興趣及知識面。3位學生在課程後表示享受此課程及有所得著。籍得推薦。	\$6,300.00	E6		✓			✓		
59	嶺南大學博雅教育虛擬夏季學院：透過網上虛擬課程讓學生初步了解嶺南大學提供的學位課程內容及上課安排	升學及就業輔導組	26/6/2021	中四至中五	5	此活動以網上形式進行，參加的學生普遍反應正面，認同活動增加了他們對大學課程及上課的安排的了解，有助他們計劃未來升學方向。	\$1,000.00	E6							✓
60	英語音樂劇實踐計劃 - 《運動，樂在其中》演出(物資、演出門票及交通安排)：透過觀賞本校及校外學生演出，以提升學生對英語舞台劇的認識。另外亦為演出同學給予鼓勵。	戲劇學會	10/7/2021	中一至中五	150	透過觀賞本校及校外學生演出，加深學生對音樂劇認識，學生參與度高，效果理想。	\$26,776.30	E1, E2, E7		✓			✓		
61	急救證書課程：透過課程提升學生對急救技巧的認識，並培養學生服務社會的精神。	課外活動組	6/7/2021	中三	117	同學對急救實習課節十分有興趣，積極嘗試。有85%同學符合出席率及通過評核要求，取得「基本急救證書課程」證書，成績理想。	\$25,516.80	E6		✓				✓	
62	視障體驗—黑暗中對話：透過活動讓學生了解視障人士面對的困難，培養學生的同理心。	服務學習委員會	6/7/2021	中一	120	透過黑暗體驗活動及視障導賞員的分享，加深了學生對視障人士的了解，並提升了他們的同理心。	\$19,300.00	E2,E6		✓				✓	
63	「深」夜食堂—探訪基層活動：透過參加工作坊和探訪，讓學生親身與基層互動，了解狀況，建立對別人的關懷及對社會的聯繫感	輔導組	26/6/2021	中二至中三	13	透過服務和體驗，同學建立了對別人的聯繫感，從而發揮助人助己的精神。	\$550.00	E2		✓				✓	
64	電影制作班：透過課外活動興趣班發掘學生相關潛能，增進對電影製作的了解，對將來從事有關行業有幫助	校園電視台	6/2021-7/2021	中一至中五	9	在完成課程後學生對短片製作產生興趣並掌握了有關技巧，此外，亦建立了團隊協作精神。	\$24,982.00	E5,E7					✓		✓

65	攝影班：透過課外活動興趣班提升學生相關技能，培養學生對攝影的興趣，對將來從事有關行業有幫助	攝影學會	5/7/2021-4/8/2021	中一至中五	10	主要中國手機攝影，很方便很實際教導同學基本攝影技巧，方便他們常常練習，也提升了同學對攝影的興趣，和對攝影作品的觀賞能力。	\$15,280.00	E1,E7			✓		✓
66	中一紀律訓練活動：透過活動加強學生守規意識，建立和諧校園，並成為負責任的公民	訓育組	23/6/2021-24/6/2021	中一	120	大部份學生均投入及認真參與這次活動，他們認同活動能訓練朋輩間的溝通及對成長有幫助。而約80%老師也認同活動能提昇學生對紀律及團體合作的精神。	\$8,470.00	E1		✓		✓	
67	智能水耕：讓同學開發並實踐科學方法，提升同學研究能力及引導同學利用科學探索的方法於學習上提供實踐機會，提升同學解決問題的能力	生物科	27/7/2021-30/8/2021	中四及中五	22	透過智能水耕種植活動讓同學認識和體驗大數據、雲端等科技如何應用在科學探究中。學生積極參與，對研究方法的運用及解難能力有所提升，效果理想。	\$40,007.50	E1,E7		✓		✓	
68	數碼樂器班：透過課外活動提升學生相關知識，培養學生對音樂的興趣。	流行樂隊	6/2021-8/2021	中四至中五	8	學生完成課程後能掌握數碼錄音的基本技巧及製作音樂。	\$4,095.00	E1,E7				✓	✓
69	4C青年義工領袖計劃——狗場義工服務：透過參與義工服務，加強學生的服務和承擔精神。	服務學習委員會	20/6/2021	中三至中四	17	透過參與狗場義工服務，提升了學生對流浪動物的關注。他們表現積極，體現出服務和承擔精神。	\$1,100.00	E2			✓		✓
70	東華德育課：透過認識東華歷史文物及古蹟，了解東華歷史發展，讓學生明白東華與香港社會發展的關係，並從中培養服務社會的價值觀。	德育及公民教育組	9/2020-8/2021	中一至中六	668	此項目未有運用全方位學習津貼。	\$0.00	/			✓		
71	中一入學前英語夏令營：透過多元及有趣的英語活動，讓中一入學前從活動中愉快學習英語，提升學習英語的動力、興趣和信心。	英文	16/8/2021	中一	120	學生參與度高，他們都同意中一入學前英語夏令營的課程內容能幫助他們提升英語能力及適應學校環境。	\$8,400.00	E1		✓			
72	暑期資優人工智能證書課程：增強學生對人工智能的興趣、提供機會讓學生發揮潛力和應用相關知識	學術發展組	26/7/2021-6/8/2021	中四	1	課程內容實在，老師傾向於實際操作。6節課除開第一節老師講得過於基礎，其他全是實踐課。第二節自主編寫石頭剪刀佈小遊戲，第三節編寫猜數字遊戲，第四節編寫井字棋遊戲，第五節開始進行自主設計於第六節開始公開演示。每一節的功課都能強化對上節內容的印象。整體來講值得推薦。由於尚未取得單據，款項將於21-22學年繳付。	\$0.00	/			✓		✓
73	香港中文大學高中生暑期課程：讓學生參加入學技能工作坊，啟發學生潛能，協助學生了解大學校園生活	學術發展組	20/7/2021-27/7/2021	中五	1	課程為資優學生興趣，難度適中，值得參加。由於尚未取得單據，款項將於21-22學年繳付。	\$0.00	/		✓			✓
74	社際話劇比賽：提升學生對話劇的興趣，啟發學生相關潛能	四社	Jul-21	中一至中六	668	因疫情影響取消。	\$0.00	/			✓	✓	
75	參加「第31屆香港書展」：透過參觀香港書展，鼓勵學生善用暑假，積極參與各類型的閱讀活動，培養良好的閱讀習慣。	圖書館	14/7/2021	中一至中五	18	透過問卷調查了解學生參與活動後的感想，學生參與度高，效果理想。	\$1,540.00	E1,E2		✓			
76	全港學界數學精英賽2021.訓練學生的運算能力。發展他們的觀察力及運算策略。培養學生的數理思維及解難能力。	數學	8/8/2021	中二至中三	15	比賽獲得不錯成績，獲得4金、2銀，10銅等，另外全港第6及8名等	\$2,600.00	E1		✓			

77	香港挪亞方舟－科學導賞-太陽館導賞團+動物全接觸：讓學生與各類動物例如甲蟲、鬃獅蜥及被列名極度瀕危的輻射龜等作近距離接觸。透過講解的形式令學生認識不同動物的生活習性，更有機會親手觸摸動物或珍貴標本，從而了解動物正面臨的各種問題。提高同學對動物保育的意識。	STEM	11/8/2021	中二至中四	30	學生對生態保育有了不少認識，另外了解生活的環境是怎樣形成，積極發問，效果理想。	\$20,800.00	E1,E2	✓	✓	✓			
78	全港校際模擬飛行挑戰賽飛行STEM課程訓練：了解電能在飛機的運作及當中的科學原理，並了解與航空相關的工作	STEM	7/2021-8/2021	中二至中四	10	透過航空學習了英文及數學，學生積極發問，效果理想。	\$49,500.00	E7,E5	✓				✓	
79	參觀香港海關：認識海關工作及版權及知識產權	IT	12/7/2021	中二至中四	25	透過參觀海關大樓提升學生對「版權及知識產權」等核心概念的理解，學生參與度高，效果理想。	\$1,350.00	E2	✓	✓				
80	數學英才精進課程2021：推廣數學和提高學生的數學水平；提供書本以外的課題以增加學生對數學的興趣；培養學生的計算技巧、數字感、空間感和邏輯推理能力；培養學生刻苦耐勞和百折不撓的精神；希望學生與海外數學精英互相切磋。	數學	7/2021-8/2021	中三	3	參與課程提升學生數學的理解，學生參與度高，效果理想。	\$4,070.00	E1	✓			✓	✓	
81	周年運動會：透過運動會競賽提升學生做運動的興趣，並發展學生體育潛能	體育	23/2/2022,28/2/2022	中一至中六	668	為21-22學年周年運動會作準備。	\$1,820.00	E1			✓			
82	學科活動：透過相關課外學習活動，提升學生中文科的知識及興	中文	9/2020-6/2021	中一至中六	668	通過健康周活動，讓學生嘗試中國傳統玩藝，例如陀螺、鐵圈，提升學生對中國傳統文化的認識，也提升學生學習中國文化的興趣。	\$1,915.20	E1	✓					
(如空間不足，請於上方插入新行。)														
							第1.1項總開支	\$735,197.70						
1.2 境外活動：舉辦或參加境外活動 / 境外比賽，擴闊學生視野														
1	日本大阪京都環保及文化保育考察之旅：安排學生參觀京都及大阪文化遺產及可持續發展相關建設，了解當地的文化產業、旅遊及可持續發展的策略，讓學生走出課室，拓寬視野，從而獲得豐富的學習經驗。	通識教育	21/6/2021-25/6/2021	中四	20	因疫情影響，未能進行境外交流考察活動。	\$0.00	/	✓					
2	台北數理文化交流：與當地中學進行數學及當地文化交流及在日常生活中認識理科，接觸當地的科技發展和創作上發展，帶學生走到當地課室，進行上課及文化交流，拓寬視野，從而獲得豐富的學習經驗。	數學、物理、化學	12/6/2021-27/6/2021	中四	30	因疫情影響，未能進行境外交流考察活動。	\$0.00	/	✓					
(如空間不足，請於上方插入新行。)														
							第1.2項總開支	\$0.00						
							第1項總開支	\$735,197.70						

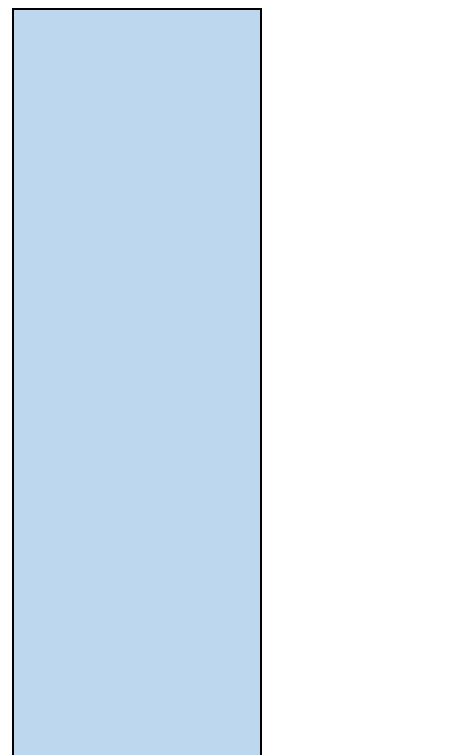
第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源

	項目	範疇	用途	實際開支 (\$)
1	RoboMaster機械車學習套件	設計與科技	提供更多元化的全方位學習活動，讓學生實踐所學，啟發學生潛能。	\$8,798.00

第3項：受惠學生人數

全校學生人數：	668
受惠學生人數：	668

2	配合各項運動的訓練及比賽發展，需添置及更換各項運動的相關訓練器材	體育	不少訓練器材相繼出現老化及損耗，部份器材更使用超過十五年，基於訓練安全為大前提下，有需要更換及添置各項訓練器材，與時並進，以提升訓練效能，於體育課堂培養學生興趣，發掘專才接受進階之校隊訓練，建構舞台讓同學盡展潛能。	\$198,452.43
3	針對電子繪圖及動畫製作課程及全方位學習活動，需購買配置較高階的電腦設施11部及相關軟件	藝術、STEM	配合現今STEAM及IT發展，協助學生創意媒體設計方面的知識及技術基礎，加強及教授學生使用及製作創意數碼媒體的製作、後期製作及特效，引導學生以電腦為創作工具，將創作意念具體化。	\$208,785.00
4	針對STEM全方位學習活動購買相關器材(例如航拍機、AR/VR器材、AI器材等)	ICT、STEM	配合現今STEM及IT發展，協助學生掌握相關知識及技術基礎，加強及教授學生使用相關器材，啟發學生創意及潛能。	\$108,935.00
5	添置及更新樂器	中樂團	提升學生對中樂的興趣，啟發學生相關潛能	\$1,050.00
6	針對數碼樂器班購買所需樂器及器材	流行樂隊	透過課外活動提升學生相關知識，培養學生對音樂的興趣。	\$25,150.00
(如空間不足，請於上方插入新行。)				
第2項總開支				\$551,170.43
第1及第2項總開支				\$1,286,368.13



全方位學習聯絡人(姓名、職位)：	李偉成(通識教育科科主任)
------------------	---------------

*：輸入下表代號；每項開支可填寫多於一個代號。

開支用途代號

- E1 活動費用(報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等)
- E2 交通費
- E3 境外交流/比賽團費(學生)
- E4 境外交流/比賽團費(隨團教師)
- E5 專家/導師/教練費用

- E6 學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動或訓練費用
- E7 設備、儀器、工具、器材、消耗品
- E8 學習資源(例如學習軟件、教材套)
- E9 其他(請說明)